



08 de Junho 2019

Art.	Descrição
1	Apresentação, Contactos e Oficiais de Prova
2	Regulamento das 6 Horas Electric Bike Race
3	Participantes - Requisitos de Inscrição
4	Representantes e Acompanhantes
5	Equipamento
6	Inscrições - Disposições Gerais
7	Categorias das Equipas e Taxas de Inscrição
8	Identificação - Dorsal e Frontal
9	Auto-Caravanas, Sanitários, Acessos e Parques de Estacionamento
10	Área de Restauração
11	Espaços
12	Local e Ambiente
13	Programa e Disposições Gerais de Prova
14	Classificações e Prémios
15	Penalizações e Controlos
16	Reclamações
17	Seguro de Prova e Assistência Médica
18	Dados Pessoais - Utilização de Imagens
19	Propriedade Intelectual - Marcas
20	Responsabilidade, Roubo e Destruição
21	Alteração, Interrupção e Cancelamento da Prova
22	Comportamento em Prova - Fair Play

Art. 1 - Apresentação, Contactos e Oficiais de Prova

1.1 - Nome da Prova - 6 Horas Electric Bike Race

1.2 - Tipo de Prova - competição ciclista de resistência por equipas, em sistema de estafeta a disputar no Autódromo do Estoril. Cada equipa, tem de percorrer o maior número de voltas, em 6 horas, ao traçado do Circuito do Estoril, cujos termos e condições se encontram previstos no presente regulamento.

1.3 - Sob a Égide - Federação Portuguesa de Ciclismo (**FPC**) e com o apoio da Federação de Triatlo de Portugal (**FTP**).

1.4 - Partida e Chegada - Sábado dia 8 de Junho às 13:00 - Sábado dia 8 de Junho às 19:00.

1.5 - Entidade Promotora ⁽¹⁾

Sociedade	Mclerige Lda
Representada por:	Manuel de Mello Breyner e Pedro de Mello Breyner
Moradas	R. de São João de Deus 1, Bl. B, Lj. 2, Qta. da Oliveira, 2500-885 C. da Rainha
Contacto	geral@mclerige.com

⁽¹⁾ Doravante designados por EP

1.6 - Organização Desportiva - Direcção de Prova

Cargo	Nome
-------	------

Organização Desportiva	Mclerige e Associação de Comissários de Desportos Motorizados do Estoril (A.C.D.M.E.)
Director de Prova - DP ⁽¹⁾	Carlos Lisboa
Director de Prova Adjunto	Fátima Carrasqueira
Comissão Técnica - CT ⁽¹⁾	Federação Portuguesa de Ciclismo
Comissários de Box - CB ⁽¹⁾	A.C.D.M.E.
Comissários de Pista - CP ⁽¹⁾	A.C.D.M.E.
Médico de Prova	A definir
Responsável pela Comunicação Social / VIP	A definir
Responsável pela Cronometragem	Classificações Net
Responsável pelas Classificações	Classificações Net
Relações com os Participantes	A.C.D.M.E.

⁽¹⁾ Doravante designados pelas Iniciais (**DP**; **CT**; **CB**; **CP**)

Art. 2 - Regulamento das 6 Horas Electric Bike Race

2.1 - Disponibilidade - para consulta e download, no site oficial, www.24hbikerace.pt.

2.2 - Aceitação e observação - ao formalizar a sua inscrição, o participante concorda respeitar o presente regulamento. O **DP** poderá aplicar sanções, que podem ir até à desclassificação ou exclusão da prova, a qualquer participante que não o respeite, ou que, por qualquer forma, prejudique o bom nome, imagem e prestígio da prova ou de qualquer dos seus promotores. Nenhuma responsabilidade poderá ser imputada à **EP**, por eventuais prejuízos que possam advir de uma decisão deste tipo.

2.3 - Casos não previstos ou duvidas de interpretação - são analisadas e decididas pelo **DP** e/ou **CT**.

2.4 - Anexos e Aditamentos - são elaborados pelo **DP** e destinam-se a modificar, precisar ou completar o presente regulamento, passando por isso a fazer parte integrante deste.

2.5 - Responsabilidades em Acidentes - A **EP** não será responsável por qualquer acidente e suas consequências em que estejam envolvidos os participantes, quer tais acidentes tenham sido, ou não, causados por aqueles.

Art. 3 - Participantes - Requisitos de Inscrição

3.1 - Participantes - as **6 Horas Electric Bike Race**, é uma prova aberta a indivíduos, nacionais e estrangeiros, federados ou não, maiores de idade. Cada participante só pode integrar uma equipa.

3.2 - Participantes federados na FPC - têm de informar o nº da sua licença válida no acto de inscrição.

3.3 - Participantes não federados na FPC - têm de subscrever um seguro emitido pela FPC que está incluído no valor da inscrição, cobrindo a respectiva participação.

3.4 - Participantes federados na FPC, na classe de Paraciclismo - têm de apresentar a sua licença válida no acto de inscrição.

Art. 4 - Representantes e Acompanhantes

4.1 - Equipa - inclui um *Representante* e *Acompanhantes*. Estes são portadores de acreditação específica, que lhes permite acesso ao *Paddock Village*. Uma mesma pessoa, pode acumular as duas funções.

4.2 - Representante - é o interlocutor preferencial com a **CO** e **DP**. Tem ainda acesso à *Zona de Transmissão* (relay zone) e muro das Boxes. Não pode em momento algum, ser participante.

4.3 - Acompanhantes - podem substituir o *Representante* caso seja necessário. Podem seguir os reconhecimentos e a prova, na *Zona de Boxes* e no terraço, mas não podem aceder, nem à *Zona de Transmissão* (relay zone), nem ao muro das Boxes.

4.4 - Crianças - podem aceder ao *Paddock Village* sempre que acompanhadas e vigiadas por adultos e sob a responsabilidade destes. O adulto deve ter a preocupação que estas não interfiram com o bom funcionamento dos participantes no *Paddock Village*.

Art. 5 - Equipamento

5.1 - Bicicletas Autorizadas - todas as bicicletas eléctricas, **sem acelerador**.

5.2 - Bicicletas não autorizadas - todas as que não são eléctricas ou eléctricas mas equipadas com acelerador e acessórios cuja sua colocação possa aumentar o risco de lesão em caso de acidente (suportes de bidons externos, malas, suportes e outros acessórios identificados pela **CT**).

5.3 - Iluminação - uma vez que a prova se disputa integralmente de dia, não é obrigatório a montagem de luz frontal (branca ou amarela) e traseira (encarnada) mas por questões de segurança é altamente recomendado.

5.4 - Capacete - é obrigatório o uso de capacete indicado para o ciclismo devidamente apertado, durante toda e qualquer permanência em pista, bem como na *Zona de Transmissão* (relay zone), inclusive durante o período de reconhecimento da pista.

O capacete tem de estar colocado e apertado antes da transmissão para quem vai iniciar o turno e só pode ser retirado, após o término da transmissão.

A falta de capacete durante a prova está sujeita a penalização. Caso a penalização origine a exclusão do participante infractor, a equipa pode continuar em prova com menos um elemento, uma vez que não o pode substituir.

5.5 - Vestuário - com o intuito de se conseguir uma melhor identificação da equipa é recomendado que todos os seus elementos utilizem o mesmo tipo de vestuário (côres e logos).

Art. 6 - Inscrições - Disposições Gerais

6.1 - Modalidades e prazos - fazem-se unicamente on-line, no site www.24hbikerace.pt, não sendo permitidas inscrições via telefone, email ou correio.

Estão abertas a partir das 09:00 do dia 12 de Março de 2019 até às 24:00 do dia 19 de Maio de 2019, de acordo com os valores constantes na tabela publicada no Art. 7.3, sendo consideradas efectivas, após o respectivo pagamento.

6.2 - Inscrição da Equipa - tem de indicar a categoria de equipa em que se pretende inscrever (Solo, Duo, Sport e Open) bem como os nomes dos participantes que a compõem e efectuar o pagamento da inscrição no montante referido na tabela constante no Art. 7.3.

Atenção: No acto de inscrição é atribuído um número de dorsal, número esse que vai ditar a ordem de posicionamento na grelha de partida para a prova (ver Art.13.5).

6.3 - Alteração de um elemento da Equipa - caso existam alterações nos elementos da equipa, estas podem ser efectuadas até à data de fecho de inscrições. Após esta data só com autorização da **EP** e com justificação devidamente suportada.

6.4 - Recusa de Inscrição - a **EP** pode recusar uma qualquer inscrição sem necessitar de fornecer qualquer explicação.

6.5 - Nome da Equipa - o *Representante*, no acto da inscrição, tem de indicar um nome, que pode ser um clube, associação, grupo, patrocinador, etc. A **EP** reserva-se o direito de recusar o nome, caso este seja ou possa ser considerado ofensivo, desajustado ou com conotação política ou religiosa.

6.6 - Pagamento da inscrição - o pagamento é efectuado unicamente através de referência **MB** conforme indicações no site oficial www.24hbikerace.pt. Só após devidamente efectuado é que a inscrição é considerada válida.

6.7 - Acreditação - é realizada no Autódromo do Estoril em local a designar e no acto o *Representante* tem de apresentar:

- documentos de identificação ou respectivas cópias legíveis de todos os elementos da equipa;
- licença válida e documento de identificação, no caso de participantes federados na **FPC** ou **FPT**;

6.8 - Kit de Participação - é entregue ao *Representante*, um kit com toda a informação sobre a prova, pulseiras de identificação e de acesso aos diferentes espaços e serviços da prova. Estas pulseiras devem ser imediatamente colocadas num dos pulsos de cada elemento da equipa. A **EP** reserva-se o direito de proibir o acesso a qualquer participante que não tenha a pulseira colocada.

6.9 - Verificações Técnicas - realizam-se no Autódromo do Estoril, após a acreditação e em local a designar onde são verificados os órgãos de segurança (travões e luz traseira). O participante, deve apresentar ainda, um documento (checklist) que lhe é entregue na acreditação.

6.10 - Colocação de Chips - após as Verificações Técnicas, é montado um chip electrónico activo. Não há lugar a caução, mas este tem de ser devolvido no final da prova em boas condições. Em caso de não devolução, dano ou extravio, é cobrado ao participante o valor de 100,00 €.

Art. 7 - Categorias das Equipas e Taxas de Inscrição

7.1 - Categorias das Equipas - os participantes podem inscrever-se em equipas definidas nas seguintes categorias, que são determinadas pelo número de elementos e sexo que as compõem.

Categorias				
Duo	(2 participantes)	Masculino	Feminino	Misto

Sport	(4 participantes)	Masculino	Feminino	Misto
Open	(6 participantes)	Masculino	Feminino	Misto

Todas estas categorias competem para a mesma Classificação Geral Final, mas também para a classificação da respectiva categoria.

7.2 - Quantidade - o número máximo de inscrições aceites é de 50 equipas. No entanto a **EP** por razões de segurança ou logística, pode alterar este número.

7.3 - Taxas de inscrição

Categorias	Participantes por Equipa	Base
Duo	2	80,00 €
Sport	4	160,00 €
Open	6	240,00 €

Os valores apresentados incluem IVA a 23%

7.3.1 - Término do prazo - às 24:00 do dia 19 de Maio de 2019.

7.4 - A inscrição Base inclui:

- Participação na prova **6 Horas Electric Bike Race**;
- Dorsal e frontal;
- Acesso ao Paddock Village, área Street Food e actividades do programa;
- Acesso a uma massagem por participante, conforme disponibilidade;
- Espaço delimitado nas Boxes do Autódromo ou em tenda conjunta;
- Equipa que compreende os Participantes, *Representante e Acompanhantes*;
- Kit de participação para cada participante;
- Acesso à Zona de Abastecimento (água e fruta);
- Acesso ao Parking Exterior do Autódromo;
- Acesso a sanitários e duchas do Autódromo e outros instalados para o efeito;
- Acesso a electricidade e sinal de internet livre;
- Iluminação da pista;
- Condições de segurança inerentes a um circuito fechado;
- Comissários de Pista em todos os postos;
- Comissários de Boxes;
- Logística e organização com experiência em competições em circuitos fechados;
- Assistência médica durante as 6 horas;
- Acesso ao Parque de Trabalho, Parque de Carga e Parque Fechado;

Sistema de Cronometragem

- Fornecimento de chip electrónico activo fixo na bicicleta;
- Difusão da classificação em tempo real em ecrãs da **EP**;
- Acesso à classificação on line por telemóvel em aplicação própria;
- Classificações finais e diplomas após a prova (versão digital no site oficial);

Acesso ao Paddock Village

- Áreas de exposição;
- Animações várias;
- Demonstrações e iniciação ao ciclismo;
- Stands de parceiros;
- Concerto de música pop rock pelas 20:00 de Sábado;

Art. 8 - Identificação - Dorsal e Frontal

8.1 - Número de Identificação - no acto da inscrição é atribuído um número por equipa. No caso das equipas de 2, 4 e 6, é atribuído o mesmo número para todos os elementos, seguido de uma letra.

8.2 - Afixação de Dorsal e Frontal - os participantes têm de afixar na frente da bicicleta, a placa de identificação (frontal) e na camisola, o dorsal, bem fixo, na parte final das costas, ao meio e bem visível.

8.3 - Interdição de Acessos - os **CP**, os **CB** e o **DP**, podem impedir um participante de aceder a determinadas áreas, sempre que o dorsal, o frontal e a pulseira, não se encontrem bem colocados e visíveis.

Art. 9 - Auto-Caravanas, Sanitários, Acessos e Parques de Estacionamento

9.1 - Auto-Caravanas - no valor da taxa de inscrição está incluída a possibilidade de acesso a este espaço gratuito, mas limitado. A sua atribuição é feita por ordem do pedido. Este espaço, é delimitado dentro das normas do bom senso e respeito pelos outros. A sua abertura é a partir das 16:00 de 6ª feira, 7 de junho. Em caso de litígio, a **EP** reserva-se o direito de intervir.

9.2 - Churrascos - não são permitidos em qualquer zona do Autódromo.

9.3 - Sanitários e Duches - estão disponíveis nas instalações do Autódromo e junto ao Paddock.

9.4 - Acessos - o acesso de viaturas ao interior do Autódromo para equipas e viaturas autorizadas, far-se-á pelo túnel de acesso ao Paddock.

9.5 - Parque de Estacionamento Base - encontram-se no interior do Autódromo e devidamente sinalizados, fazendo-se o acesso pelo Tunnel do Paddock.

No quadro abaixo pode verificar o número de pessoas incluídas na inscrição e viaturas que têm acesso.

Categoria	Participante por Equipa	Representantes e Acompanhantes	Parque
Duo	2	1 + 8	2
Sport	4	1 + 16	3
Open	6	1 + 24	4

Art. 10 - Área de Restauração

10.1 - Área de Restauração - localizada no Paddock Village: há duas áreas distintas, acesso livre (Street Food) e acesso reservado (Área VIP).

Art. 11 - Espaços

11.1 - Atribuição de Espaço - em local conjunto a indicar, que será atribuído pela ordem crescente do número de inscrição e seguindo o critério, Duo, Sport e Open.

11.2 - Proibições - nestes espaços é proibido utilizar aparelhos musicais, placas electricas, churrascos, fumar, ou instalar tendas.

11.3 - Sacos cama ou camas de campanha - podem ser utilizados nestes espaços, respeitando sempre o espaço dos outros. A **EP** reserva-se o direito de intervir em caso de litígio.

11.4 - Publicidade nas Boxes e Espaços - por forma a retribuirem aos patrocinadores o apoio recebido, as equipas podem colocar telas, bandeiras ou beach flags, respeitando sempre o espaço do próximo.

11.5 - Parque de Trabalho - é disponibilizada uma área vedada, dedicada à reparação e manutenção das bicicletas, sendo este o espaço recomendado para efectuar as respectivas intervenções.

11.6 - Parque de Carga de Baterias - é disponibilizada uma área vedada, dedicada à carga das bicicletas.

11.7 - Parque Fechado - é disponibilizada uma área vigiada durante o evento, onde podem ser guardadas as bicicletas entre turnos. Recomenda-se, no entanto, o uso de um sistema anti roubo (cadeado).

11.8 - Recomendações - estes espaços e os parques de trabalho e fechado, são de coabitação conjunta e como tal o respeito mútuo é bastante importante. Recomenda-se arrumação e limpeza para que este evento seja acima de tudo uma **Festa do Ciclismo**.

Art. 12 - Local e Ambiente

12.1 - Respeito pelo Local e Ambiente - O Autódromo do Estoril, recebe as **6 Horas Electric Bike Race** e os seus participantes, com muito gosto e consideração.

Para que tudo decorra nas melhores condições, a **EP** convida todos a respeitar este local e o ambiente, fazendo com que o mesmo, se mantenha limpo, durante e após a prova.

Por questões de segurança e higiene, é proibido, aos participantes deitar objectos para a pista, assim como aos seus acompanhantes. Toda e qualquer infração está sujeita a penalizações e/ou multas.

Art. 13 - Programa e Disposições Gerais de Prova

13.1 - Programa e Horário

6ª feira - 7 de Junho

- Abertura do secretariado para Acreditação dos participantes na prova;
- Acesso ao espaço de Auto-Caravanas;
- Verificações Técnicas;
- Colocação de chips;
- Reconhecimento da pista;

Nota: chamamos a atenção dos participantes que a pista na altura do reconhecimento pode ainda se encontrar “ocupada” com várias montagens tendo os participantes de ter todo o cuidado. É pois, de sua inteira responsabilidade o reconhecimento da mesma que só pode ser efectuado de bicicleta;

Sábado - 8 de Junho

- Acreditação, verificações técnicas e colocação de chips;
- Reconhecimento da pista;
- Briefing para os participantes;
- Desfile e apresentação das equipas;
- Formação da grelha de partida;
- Partida da prova às 13:00 com a duração de 6 horas;
- Final da prova às 19:00 e Cerimónia de Distribuição de Prémios às 20:00;
- Devolução de Chips, de acordo com o Art. 13.19;

Data	Dia	Hora	Item	Local
12 Mar 2019	3ª Feira	09:00	Abertura das inscrições	www.24hbikerace.pt
19 Mai 2019	Domingo	24:00	Fecho das inscrições	
22 Mai 2019	4ª Feira	15:00	Publicação da Lista de Inscritos	

Data	Dia	Hora	Item	Local
7 Jun 2019	6ª Feira	16:00	Ínicio da Acreditação	Autódromo do Estoril
			Abertura do Recinto Auto-Caravanas	
		16:30	Ínicio das Verificações Técnicas / Chips	
		19:00 ⇔ 22:00	Reconhecimento da pista ⁽¹⁾	
		21:30	Encerramento da Acreditação	

⁽¹⁾ O circuito ainda se encontra aberto para montagens e distribuição de Postos de Comissários, pelo que se solicita aos participantes a maior atenção. Recordamos que o mesmo só pode ser efectuado de bicicleta.

Data	Dia	Hora	Item	Local
8 Jun 2019	Sábado	08:00 ⇔ 10:00	Acreditação / Verificações Técnicas / Chips	Autódromo do Estoril
		08:15 ⇔ 10:15	Reconhecimento da pista	
		10:30	Publicação da Lista de Participantes	
		10:45	Briefing	
		11:30	Desfile e Apresentação das Equipas	
		12:15	Ínicio do procedimento de Formação da Grelha	
		13:00	Partida da Prova	

Data	Dia	Hora	Item	Local
8 Jun 2019	Sábado	18:15	Ínicio da devolução de Chips e entrega do Kit Finisher	Autódromo do Estoril
		19:00	Final da Prova	
		19:15	Afixação da Classificação Final Provisória	
		19:45	Afixação da Classificação Final Oficial	
		20:00	Cerimónia de Entrega de Prémios	

13.2 - Briefing - a fim de assegurar o bom decorrer da prova e de maximizar a segurança em pista, realiza-se um briefing no sábado de manhã, em local a indicar, cuja presença é obrigatória para todos os representantes e fortemente recomendada para os participantes.

13.3 - Cronometragem - os chips têm de estar bem fixos, no local indicado pelos responsáveis da Cronometragem aquando das verificações técnicas. Este ponto é importante, para que todas as voltas de cada participante e equipa sejam devidamente contabilizadas.

13.4 - Percurso - disputa-se na pista principal do Autódromo do Estoril com o perímetro de 4.163 metros, no sentido dos ponteiros do relógio e só os participantes identificados com o seu dorsal e devidamente equipados podem aceder à pista e à zona de transmissão (aqui também o representante)
O percurso é iluminado em toda a sua extensão durante o período nocturno.

Nenhuma viatura motorizada (carro ou moto) excepto, médica, **DP** ou imprensa, devidamente sinalizada, pode circular na pista durante a prova.

13.5 - Grelha de Partida - a formação é em espinha, **Estilo Le Mans**, e ordenada em função do número de dorsal atribuído no acto da inscrição (do mais baixo para o mais alto) mas respeitando a ordem, Duo, Equipas Sport e Equipas Open, sempre depois das equipas da prova de 24 horas e da prova de *Jovens*. Esta regra tem de ser respeitada sob pena de penalização para a equipa (partida da última posição da grelha).

13.6 - Partida - ao baixar da bandeira nacional com as bicicletas paradas junto ao muro das Boxes, com o participante montado na bicicleta, devidamente equipado. Neste momento um outro elemento da equipa corre na sua direcção e após tocar-lhe no ombro e passar para trás dele, aquele pode iniciar a prova. Por questões de segurança é proibido qualquer ajuda (empurrar a bicicleta) sob pena de a equipa sofrer uma penalização (1 volta).

Por razões de força maior, o **DP** reserva-se o direito de atrasar a partida, decisão que será anunciada pelos microfones e nos ecrãs disponíveis.

13.7 - Transmissão - é o acto de troca de participantes/bicicleta da mesma equipa. A operação faz-se unicamente, na *Zona de Transmissão* (relay zone) determinada para o efeito em frente à Box designada para a equipa, com o elemento que vai iniciar o turno e o *Representante*, mas nunca os Acompanhantes. O desrespeito a esta regra implica uma penalização conforme quadro do Art. 15.6. O participante que inicia o turno não pode ser empurrado. Não há tempos máximos nem mínimos para a operação, a não ser o tempo mínimo que demora a percorrer o **Pit Lane** à velocidade máxima autorizada de 20 Km/h.

13.8 - Abastecimento dos Participantes - junto à *Zona de Transmissão*, é instalada uma zona própria para abastecimento de líquidos e sólidos. É proibido receber qualquer abastecimento por parte dos espectadores, seja em que local for.

13.9 - Reparação/Desempanagem - é proibida a assistência em pista, excepto por um outro participante em pista na altura e em zona indicada pelos **CP**, mas sempre fora da pista. São efectuados por estes, controlos durante a prova. No entanto a assistência e reparação das bicicletas é autorizada entre turnos, no **Parque de Trabalho**, cf. Art. 11.7.

13.9 - Reparação/Desempanagem - é proibida a assistência em pista, excepto por um outro participante em pista na altura e em zona indicada pelos **CP**, mas sempre fora da pista. São efectuados por estes, controlos durante a prova. No entanto a assistência e reparação das bicicletas é autorizada entre turnos, no **Parque de Trabalho**, cf. Art. 11.7.

13.10 - Avaria mecânica - sempre que um participante não a consiga reparar com os seus próprios meios, deve dirigir-se ao posto de **CP** mais próximo, informando que pretende dirigir-se à sua Box, utilizando os **Caminhos de Serviço do Autódromo**. O **CP** informa o **DP** que de imediato informa a Cronometragem e os **CB**, para **autorização** que outro elemento da equipa possa retomar a prova.

13.11 - Acidente ou Queda - caso um participante em pista, necessite da intervenção da *Equipa Médica*, só após a autorização desta e dos **CP**, pode retomar a prova no local onde a interrompeu. Caso contrário, os **CB**, para informar a equipa, por um lado, do abandono do seu elemento, por outro, dando autorização a outro elemento para retomar a prova. Esta informação, está também patente nos ecrãs.

13.12 - Acidente ou Queda múltipla - nesse caso o **DP** trata de recolher as bicicletas e trazê-las para o **Parque de Trabalho**, afim de poderem ser reparadas. Através do **CB**, as equipas são informadas e autorizadas, para que outro elemento da equipa retome a prova.

13.13 - Abandono de um participante - nesse caso o **CP** retira-lhe o chip e comunica ao **DP**, que trata de o fazer chegar o mais rápido possível à empresa de Cronometragem. Através do **CB**, a equipa é autorizada a que outro elemento retome a prova. O participante que abandonou não pode ser substituído.

13.14 - Abandono de uma Equipa - caso uma equipa decida abandonar a prova, deve de imediato informar um **CB** e devolver-lhe os chips à empresa de Cronometragem.

13.15 - Estratégia de prova - a gestão do tempo dos turnos e das transmissões são livres, se bem que há um tempo mínimo para cada participante de duas horas em pista, em acumulado.

13.16 - Velocidade no Pit Lane - é controlada automaticamente pelo chip fixado na bicicleta e esta não pode, por razões de segurança, ultrapassar os 20 Km/h, sob pena de a equipa sofrer uma penalização. Durante toda a prova os chips devem manter-se na bicicleta original, não sendo por isso autorizada a troca de chips, sob penalização.

13.17 - Final da prova - a prova termina 6 horas depois de se ter iniciado (salvo caso de força maior), com a amostragem da bandeira de xadrez. Todos aqueles que iniciarem uma volta até às 18:59:59 de prova, devem terminá-la e esta é contabilizada. Todos os outros que passarem a linha de chegada após a amostragem da bandeira de xadrez, têm de terminá-la embora esta não seja contabilizada e no final da volta, abandonarem a pista entrando nas boxes seguindo as indicações dos **CB**.

13.18 - Devolução de Chips - a partir das 18:15 de Sábado, os participantes que já não entrarem em pista, devem dirigir-se à zona indicada para o efeito, a fim de os devolver e receber o *Kit de Finisher*.

Art. 14 - Classificações e Prémios

14.1 - Classificações - são disponibilizadas em tempo real (online) no site oficial da prova que está acessível aos participantes através dos ecrãs disponíveis e nos seus dispositivos (telemóvel incluído).

14.2 - Classificação Final Provisória - publicada em local a definir, está disponível durante 30 minutos, tendo as equipas o direito de apresentar qualquer reclamação, durante esse período.

14.3 - Classificação Final Oficial - após a tomada de decisão(ões), relativa(s) à(s) reclamação(ões) recebida (s) é estabelecida a Classificação Final Geral. É extraída ainda uma Classificação Final por Categorias, onde os três primeiros de cada, sobem ao pódio para entrega dos respectivos troféus.

Nota: uma equipa para estar classificada no final da prova há que ter percorrido 40% da distância que o 1º classificado na geral percorreu.

14.4 - Condição para atribuição de Prémios - é necessário um mínimo de 3 equipas inscritas na categoria.

14.5 - Classificações e Prémios Especiais e Particulares às Classes - a divulgar oportunamente.

14.6 - Prémios - o título de vencedor das **6 Horas Electric Bike Race** é entregue à equipa primeira classificada à geral, seja ela de que categoria for. Há troféus/taças para os três primeiros classificados nas seguintes categorias:

Categoria		
Duo	Sport	Open
1º, 2º e 3ª Masculina	1º, 2º e 3ª Masculina	1º, 2º e 3ª Masculina
1º, 2º e 3ª Feminina	1º, 2º e 3ª Feminina	1º, 2º e 3ª Feminina
1º, 2º e 3ª Mista	1º, 2º e 3ª Mista	1º, 2º e 3ª Mista

Nota: Há troféus/taças para todos os elementos da equipa, Representantes incluídos.

Art. 15 - Penalizações e Controlos

15.1 - Controlos aleatórios - são realizados pelos **CB** e **CP** durante a prova com o intuito de assegurar o bom funcionamento e segurança da mesma.

15.2 - Em caso de infração são impostas penalizações que podem ir até à exclusão

15.3 - Os **CB** e **CP** procuram assegurar o cumprimento das regras e o bom espírito desportivo, avisando o **DP** das infrações ocorridas, cabendo a este a aplicação das respectivas penalizações.

15.4 - Comportamentos anti-desportivo - quando entendido como tal, pode também ser penalizado, em função do grau de risco, imposto aos outros participantes.

15.5 - Penalizações

Nível 1	Advertência
Ultrapassar velocidade no Pit Lane entre 21 e 30 Km/h	
Intervenção na transmissão de pessoa não autorizada	
Transmissão fora da zona	
Rebocar ou ser rebocado por outro participante	
Sair para a pista sem o dorsal e/ou frontal - (entrada no Pit Lane na volta seguinte)	

Nível 2	Penalização 1 volta
Partida Antecipada	
Ultrapassar velocidade no Pit Lane mais de 30 Km/h	
Não acatar as decisões dos CB e CP	
Sair para a pista sem capacete	
Utilizar o telemóvel em pista	
Urinar na pista	
Deitar objectos para a pista	
Sair para a pista no período nocturno sem luzes acesas	
Parar em pista para esperar por outro participante	

Nível 3	Desqualificação
Agressão a um adversário	Nível 3 para participante e Nível 2 para a equipa

Outros	Penalização ao critério do DP
Qualquer outra infração ou conduta antidesportiva	

Todas as penalidades referem-se à equipa e não ao participante, salvo o caso de Nível 3.

Três penalizações Nível 1 em acumulado, origina uma de Nível 2 e duas de Nível 2 originam uma de Nível 3.

15.6 - Produtos Proibidos - a sua utilização pela lista de anti-doping e excesso de álcool permitido por lei, quando em circulação na via pública, são objecto de controlo.

Art. 16 - Reclamações

16.1 - Reclamações - têm de ser dirigidas ao **DP**, pelo *Representante*, no período de 30 minutos consagrado no Art. 14.2.

Art. 17 - Seguro de Prova e Assistência Médica

17.1 - Participantes federados na FPC - têm a sua participação coberta pelos seguros incluídos na sua licença federativa.

17.2 - Participantes não federados na FPC - têm a sua participação coberta pelo seguro de Acidentes Pessoais, incluído no custo da inscrição, e que tem as seguintes coberturas:

- morte e/ ou invalidez permanente - **27.389,00 €**;
- despesas de tratamento, transporte sanitário e repatriamento - **4.383,00 € e franquia de 90,00 €**;
- despesas de funeral por acidente - **2.192,00 €**;

17.3 - Dispositivo de socorro de intervenção médica imediata - está montado ao longo da pista por uma equipa de socorristas que trabalham em conjunto com a Equipa Médica do Autódromo.

O sistema de vídeo vigilância do circuito está igualmente activo a fim do **DP** melhor monitorizar a prova, bem como a presença de motos ou viaturas de emergência ao longo da pista.

Art. 18 - Dados Pessoais - Utilização de Imagens

18.1 - Utilização de Dados - a **EP**, respectivos patrocinadores e entidades que colaboram na organização deste evento, reservam-se o direito de utilizar livremente, na União Europeia e sob todas as formas, a participação dos concorrentes, assim como os resultados por eles obtidos.

A prova pode ser gravada em vídeo e/ou fotografado pela **EP** do evento, para posterior aproveitamento publicitário.

Ao efectuar a inscrição, o participante autoriza a utilização das suas imagens para os efeitos referidos no parágrafo anterior, sem restrições temporárias e sem qualquer compensação financeira ou de qualquer outra natureza,

O participante autoriza ainda o tratamento dos seus dados pessoais pela Mclerige, Lda., para efeitos da gestão da inscrição na prova desportiva **24 Horas Cascais Bike Race**, e consente que os mesmos fiquem a constar de um ficheiro informatizado de sua propriedade pelo prazo de 5 anos, tendo conhecimento de que lhe assiste o direito de solicitar, através do envio de email para geral@mclerige.com o acesso a estes dados, a limitação ou oposição ao seu tratamento, a sua portabilidade, retificação ou eliminação, bem como o direito a apresentar uma reclamação à CNPD.

O exercício desses direitos, não compromete a licitude do tratamento já efetuado à luz deste consentimento, ficando a sua participação na prova desportiva, inviabilizada, caso o exercício dos direitos de oposição ao tratamento ou eliminação ocorra em momento anterior à mesma.

Autoriza também que estes dados sejam transmitidos às entidades que colaboram com a Mclerige Lda., na organização da prova desportiva, quando essa comunicação for necessária e declara que tem interesse em receber comunicações relacionadas com a divulgação de outras iniciativas e eventos desportivos, promovidos pela da Mclerige, Lda.

18.2 - Imagens captadas pelas Equipas - os participantes são livres de captar imagens fotográficas e vídeos do evento, mas estão também obrigados a ceder as mesmas à **EP**, caso esta o solicite.

18.3 - Publicidade das Equipas - as equipas podem afixar no seu vestuário pessoal ou da equipa de assistência, na bicicleta e capacete, publicidade de marcas, produtos ou empresas que sejam autorizados pelas leis nacionais, não seja contrária aos princípios da boa moral e costumes e não seja de natureza política ou religiosa.

Art. 19 - Propriedade Intelectual - Marcas

19.1 - As 6 Horas Electric Bike Race, é uma marca protegida e registada e como tal, a sua utilização não é autorizada.

Art. 20 - Responsabilidade, Roubo e Destruição

20.1 - A EP é responsável pela organização das **6 Horas Electric Bike Race**.

A sua responsabilidade é limitada à cobertura da apólice por si contratada com a companhia de seguros, para este evento.

Cada participante, é o responsável pelo conjunto do material que traz para a participação na prova.

Os participantes renunciam a imputar qualquer responsabilidade à **EP**, em caso de acidente, roubo ou destruição do material, durante os três dias do evento.

Art. 21 - Alteração, Interrupção e Cancelamento da Prova

21.1 - Alteração - tendo em conta casos de força maior, como os que ponham em perigo a segurança dos participantes e público, o **DP**, reserva-se o direito de alterar o decurso da prova.

21.2 - Interrupção da Prova - caso se verifique uma interrupção (parcial ou definitiva), a classificação é estabelecida, baseada naquela que se verificar existir, 15 minutos antes da interrupção. Caso se verifique a sua continuidade, a classificação é retomada a partir desta.

Exemplo: Caso a prova seja interrompida às 17:00, a classificação será a das 16:15. Quando a prova recomeçar, a classificação é baseada na das 16:15.

21.3 - Cancelamento da Prova - caso a **EP** considere não estarem reunidas as condições mínimas para a realização da prova, esta pode ser cancelada sem que, concorrentes, participantes, parceiros ou prestadores de serviços, possam reivindicar qualquer compensação ou reembolso, excepto o valor da inscrição.

21.4 - Casos não previstos neste regulamento - o **DP** reserva-se o direito de decidir, sobre casos que exijam uma solução de emergência ou fazer quaisquer alterações necessárias, aditamentos, que se tornam imediatamente executáveis.

Art. 22 - Comportamento em Prova - Fair Play

- atendendo à largura da pista, esta foi “dividida” virtualmente em 3 vias;
- os participantes de andamento normal devem circular pela via mais à direita da pista, utilizando unicamente a parte do meio para as ultrapassagens;
- os participantes mais rápidos devem circular pela via mais à esquerda da pista, sempre com atenção e respeito a todos os outros;
- a circulação em pista deve ser o mais possível em linha recta evitando as deslocações laterais bruscas que invadam a área onde outros participantes circulam, assim como empurrar ou intimidar fisicamente;
- os participantes devem respeitar os adversários tanto fisicamente, como verbalmente e não podem interferir corporalmente ou com a bicicleta, de modo a impedir a progressão de outros;
- utilização de linguagem abusiva, profana ou obscena é penalizada ao critério do **DP**, assim como qualquer outro tipo de comportamento não desportivo;
- é permitido comer quando em pista, sendo, no entanto, proibido deitar desperdícios para a pista;
- é permitido o transporte de recipiente de líquido, se bem que devidamente seguro;
- não é permitido circular no sentido contrário ao da prova, **Pista**, **Pit Lane** e **Zona de Transmissão**;
- em situações de conflito ou falta de desportivismo, são penalizados, ao critério do **DP**;
- os participantes que pretendam ultrapassar, devem deixar espaço suficiente e seguro a quem circula na parte mais à direita e não interferir com a sua trajectoria de modo a não provocar acidentes;

Numa prova de resistência nada se ganha nos primeiros minutos, mas muito se pode perder.